

龍騰虎躍

閻學敏 錢國偉 編曲

慢速 快速 慢起漸快

排鼓 大鼓

小堂鼓 I

小堂鼓 II

大堂鼓 I

大堂鼓 II

6 快速

排鼓 大鼓

小 I

小 II

大 I

大 II

慢起漸快

13

排鼓
大鼓

小 I

小 II

大 I

大 II

16

排鼓
大鼓

小 I

小 II

大 I

大 II

I 激奮地 快速

ff

22

排鼓
大鼓

mf

小 I

mf

小 II

mf

大 I

mf

大 II

mf

26

排鼓
大鼓

ff

小 I

ff

小 II

ff

大 I

ff

大 II

ff

30

排鼓
大鼓

小 I

小 II

大 I

大 II

ff

ff

ff

ff

II 熱情地

36

排鼓
大鼓

小 I

小 II

大 I

大 II

41

排鼓
大鼓

41

小 I

小 II

大 I

大 II

嗨!

嗨!

嗨!

嗨!

47

排鼓
大鼓

47

小 I

小 II

大 I

大 II

嗨!

嗨!

嗨!

嗨!

51

排鼓
大鼓

小 I

小 II

大 I

大 II

55

排鼓
大鼓

小 I

小 II

大 I

大 II

III 活潑地

61

排鼓
大鼓

61

小 I

小 II

大 I

大 II

f *p*

f *p*

f *p*

f *p*

67

排鼓
大鼓

67

小 I

小 II

大 I

大 II

f *p*

f *p*

f *p*

f *p*

72

排鼓
大鼓

72

小 I

小 II

大 I

大 II

77

排鼓
大鼓

77

小 I

小 II

大 I

大 II

82

排鼓
大鼓

82

小 I

小 II

大 I

大 II

f

f

f

f

87

排鼓
大鼓

87

小 I

小 II

大 I

大 II

ff

ff

ff

ff

IV 沸騰地

94

排鼓
大鼓

小 I

小 II

大 I

大 II

f

f

f

f

98

排鼓
大鼓

小 I

小 II

大 I

大 II

f

f

f

f

101

排鼓
大鼓

101

小 I
小 II
大 I
大 II

107

排鼓
大鼓

107

小 I
小 II
大 I
大 II

Detailed description: This is a musical score for percussion instruments. It is divided into two systems. The first system covers measures 101 to 106, and the second system covers measures 107 to 112. The instruments are arranged in four staves: 排鼓 (Pai Gu) and 大鼓 (Da Gu) in the top system, and 小 I (Xiao I), 小 II (Xiao II), 大 I (Da I), and 大 II (Da II) in the bottom system. The score features a variety of rhythmic patterns, including eighth and sixteenth notes, and rests. Dynamic markings such as *ff* (fortissimo) are used throughout. Accents (>) and triangle symbols (Δ) are placed above notes to indicate specific performance techniques. The notation includes stems, beams, and various note heads.

113

排鼓
大鼓

小 I

小 II

大 I

大 II

fff

fff

fff

fff

118

排鼓
大鼓

小 I

小 II

大 I

大 II

122

排鼓
大鼓

小 I

小 II

大 I

大 II

126

排鼓
大鼓

小 I

小 II

大 I

大 II

f

cresc.

130

排鼓
大鼓

小 I

小 II

大 I

大 II

cresc.

134

排鼓
大鼓

小 I

小 II

大 I

大 II

ff

138 慢起漸快

排鼓
大鼓

小 I

小 II

大 I

大 II

演奏說明

鼓皮邊

鼓框

悶擊